

Feuer, Wasser, Sturm (mal anders)

In der Halle werden kleine Matten, Sprungseile und kleine Kästen verteilt. Bei dem Wort "Schlange" müssen sich alle Spieler so schnell wie möglich maximal zu viert auf ein Sprungseil stellen. Bei dem Wort "Schwimmen" müssen sich alle Spieler so schnell wie möglich maximal zu dritt auf eine kleine Matte legen und so tun, als ob sie schwimmen. Bei dem Wort "Leuchtturm" müssen sich alle Spieler so schnell wie möglich maximal zu viert auf einen kleinen Kasten stellen. Dazwischen sollen sich alle Spieler joggend durch die Halle bewegen. Nach und nach werden kleine Matten, Seile und kleine Kästen aus dem Spiel genommen. Die Spieler die ausgeschieden sind, müssen sich weiterhin joggend durch die Halle bewegen. Gewonnen haben die Spieler, die am Ende noch nicht ausgeschieden sind.

