

„Capture the flag“

Spielregeln

Es werden zwei gleich große Teams gebildet, die jeweils durch eine Mittellinie getrennt in zwei unterschiedlichen Hälften stehen. In jedem Feld gibt es eine durch Bodenmarkierung markierte „Gefängniszone“ und eine Zone in der eine bestimmte Anzahl an Hütchen stehen. Jedes Team bestimmt ca. 3 Fänger, die durch Parteibänder gekennzeichnet sind. Die Fänger dürfen nur in der eigenen Hälfte sein. Die anderen versuchen in das gegnerische Feld zu laufen und ein Hütchen aus dem gegnerischen Feld zu klauen und in das eigene Feld zurück zu bringen, ohne selbst von den drei Fängern gefangen zu werden. Werden sie gefangen, dann müssen sie in die Gefängniszone im gegnerischen Feld. Dort bleiben sie solange, bis ein Mitspieler aus dem eigenen Team sie freigeschlagen hat. Gewonnen hat das Team, das zuerst alle Hütchen aus dem gegnerischen Feld geklaut hat.

