

Kartenspiel – Pantomime

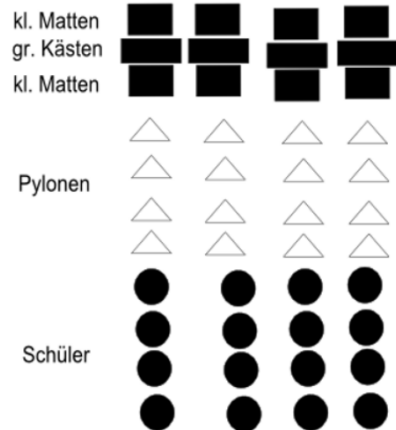
Material

Pantomime-Karten, 4-5 große Kästen, 12-15 kleine blaue Matten, Pylonen

Karten 

Durchführung

4 bis 5 Mannschaften stehen in Reihen hinter einer Startlinie. Der Spielleiter ruft „Los“ und dann läuft der Erste der jeweiligen Reihe los und durchläuft den Parcours, nimmt sich eine Karte und läuft mit der Karte wieder zu seiner Gruppe zurück. Dort erklärt er seinen Teamkollegen den Begriff pantomimisch. Erst, wenn seine Teamkollegen den Begriff erraten haben, darf der nächste starten. Gewonnen hat das Team, das am Ende die meisten Begriffe erraten hat.



Affe	Niederlage	Handkoffer
Frosch	Surfbrett	Glatteis
Versteckspiel	Sprungbrett	Stinktief
Heuschnupfen	Wolkenkratzer	Zielscheibe
Fernseher	Schmerztablette	Schleckermaul
Trommelwirbel	Scheibenwischer	Überfall
Schattenboxen	Zeitlupe	Wartezimmer
Fotoalbum	Flugangst	Schlafwandler
Stinkbombe	Rückschwimmen	Adlerauge
Schneemann	Blähungen	Osterhase
Klodeckel	Zungenkuss	Elefant
Detektiv	Mundgeruch	Mücke
Wasserbett	Fahrstuhl	Katzenklo
Karate	Cheerleaderin	Löwe