

„Fangen mit Zusatzaufgaben“

Spielregeln

Als Spielfeld eignet sich das Volleyballfeld oder ein mit Pylonen abgestecktes Feld in vergleichbarer Größe. Je nach Gruppenstärke gibt es zwei bis drei Fänger, die versuchen, möglichst viele Mitschüler abzuschlagen. Wer abgeschlagen wurde, muss das Spielfeld verlassen. Am Spielfeldrand machen sie zwei Aufgaben, die ihnen erlauben, wieder ins Spiel zurückzukehren:

1. 5 Liegestütze
2. Seilspringen: 20 Sprünge mit Seil

Nach Erledigung der Zusatzaufgaben darf der Ausgeschiedene wieder ins Feld zurück. Das Spiel ist nach einer zuvor bestimmten Zeit zu Ende. Die Schüler können im Anschluss ermitteln, wer das Spielfeld am seltensten verlassen musste. Das Spiel ist vorzeitig beendet, wenn alle Schüler gleichzeitig ausgeschieden sind. In diesem Fall haben die Fänger gewonnen.

