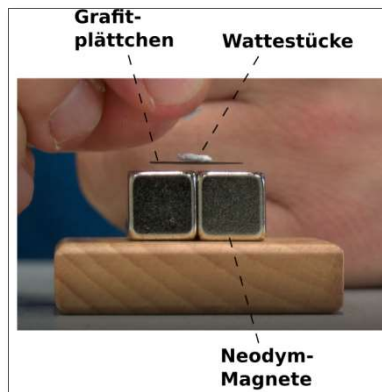


Versuch: Ich packe mein Hoverboard



Schritt 1: Versucht abwechselnd im Uhrzeigersinn das Grafitplättchen mit kleinen Wattekugeln zu beschweren. Verloren hat der Mitspieler, bei dem als Erstes eine Wattekugel herunterfällt.

